

ジュニアドクター育成塾イベント実施要項

イベントタイトル： 二足歩行ロボットプログラミング実験／探求活動の進め方（3）
実施日時： 11月24日（土） 13:00~17:00 実施場所： 津山高専南館2F 通信工学実験室／ものづくりMPR 実施担当者： 西尾／佐藤
プログラム： 12:30 受け付け 南館1F 玄関ロビー 13:00 開会案内 南館A棟3F 合併教室（案内終了後 保護者控室） 13:10 グループA 2足歩行ロボットプログラミング実験（西尾先生） 南館E棟2F 通信工学実験室 講義&オリエンテーション ロボットについて プログラミングについて ロボットの動き確認 プログラミング，ロボットの動き確認 オリジナルな動作のプログラミングと動作の確認 グループB 探求活動の進め方（3）（趙先生） 南館B棟1F ものづくりマルチパーパスルーム 独楽の基本 丸，四角，三角，変形独楽 重心との関係 軸の長さとの関係（楕円独楽） 歳差運動 マックスウェルの独楽 いろんな独楽（円板，円柱，ハリケーンボール，地球独楽など） WSへの記入 14:50 休憩 15:00 テーマ交替 グループA 探求活動の進め方（3） グループB 2足歩行ロボットプログラミング実験 16:50 確認テスト/アンケート ロボットプログラミング 2題 17:00 終了 次回 12/8 電気実験／探求活動の進め方（4）（静電気）

備考：

事前準備

終了時アンケート

探求活動ワークシート

探求活動実験用素材： 独楽実験用厚紙（丸，四角，三角，変形），楊枝，プラカップ，竹串，
ホットボンド，錐

「二足歩行ロボットプログラミング実験」の学習目標

- ・機構を動作させる面白さを知る
- ・アクチュエーター，センサーと制御回路の関係を知る
- ・プログラミングの役割を知る
- ・プログラミングを経験する

「探求活動の進め方（3）」の学習目標

- ・身近な現象に不思議を見つける
- ・系統的に条件を変えることで不思議を見つける
- ・独楽の歳差運動を知る